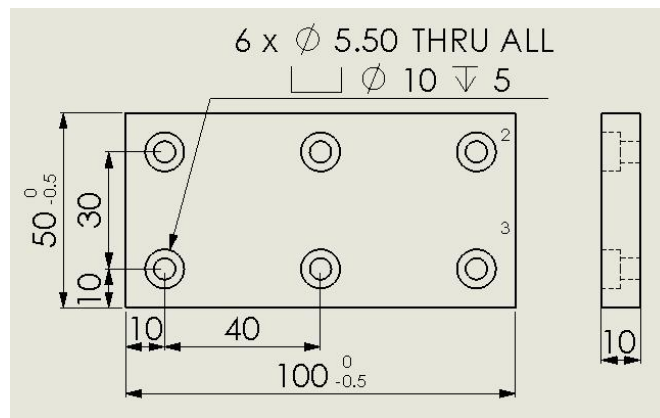


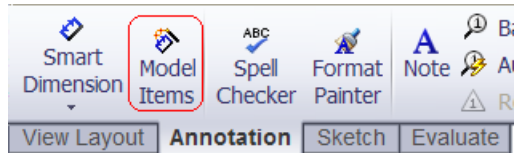
Model Items

24 Rajab 1431.



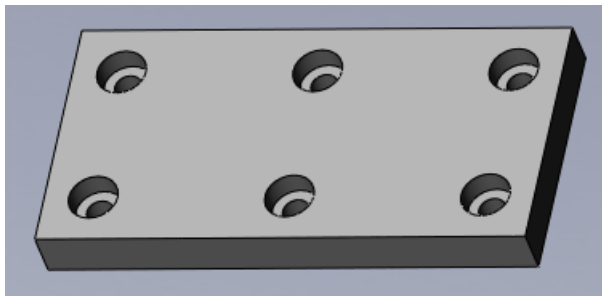
Screen shot menggunakan SolidWorks 2010

Model Items terdapat di Gambar (Drawing) tab Annotation.

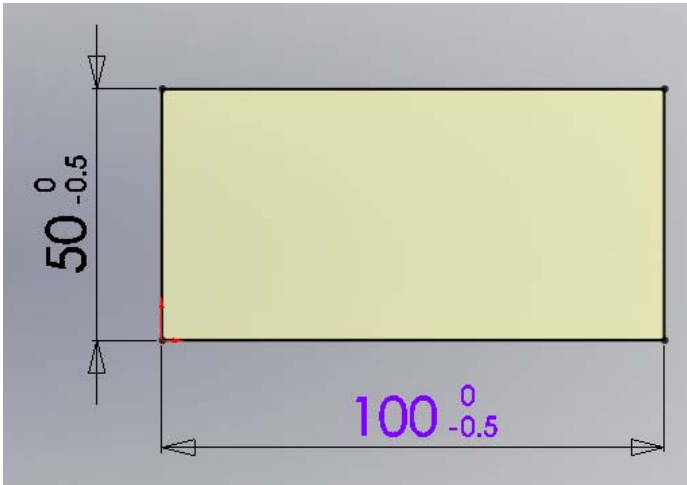


Model Items digunakan untuk memasukkan ukuran (dimensions), keterangan (annotation), geometri referensi (reference geometry) ke dalam Pandangan gambar (Drawing view). Dengan Model Items kita hanya perlu menentukan ukuran dan toleransi di file Part & saat membuat gambarnya dengan tool Model Items secara otomatis semua ukuran dan toleransi tersebut akan masuk dalam gambar, sehingga akan menyingkat waktu pembuatan gambar. Selain itu ketika kita ingin mengedit ukuran di file part, ukuran di gambar akan di update secara otomatis.

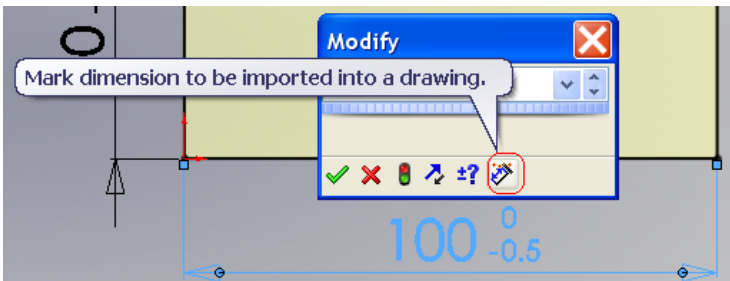
Sebagai latihan kita membuat part sederhana seperti di bawah ini:



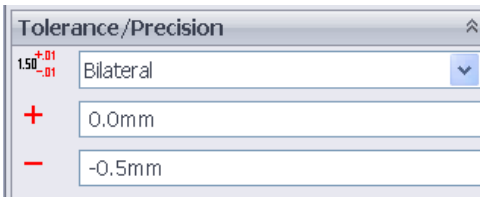
1. Buat sketch persegi panjang dengan ukuran sebagai berikut.



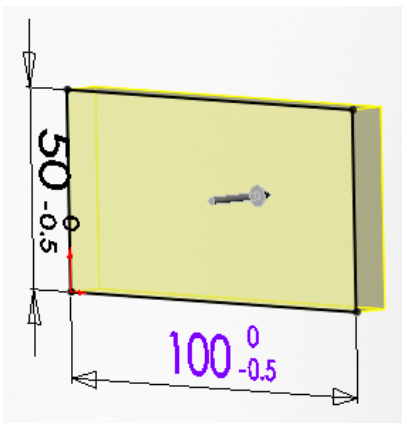
2. Untuk sisi panjang (100 mm), ikon "Mark dimension to be imported into a drawing" di non aktifkan.



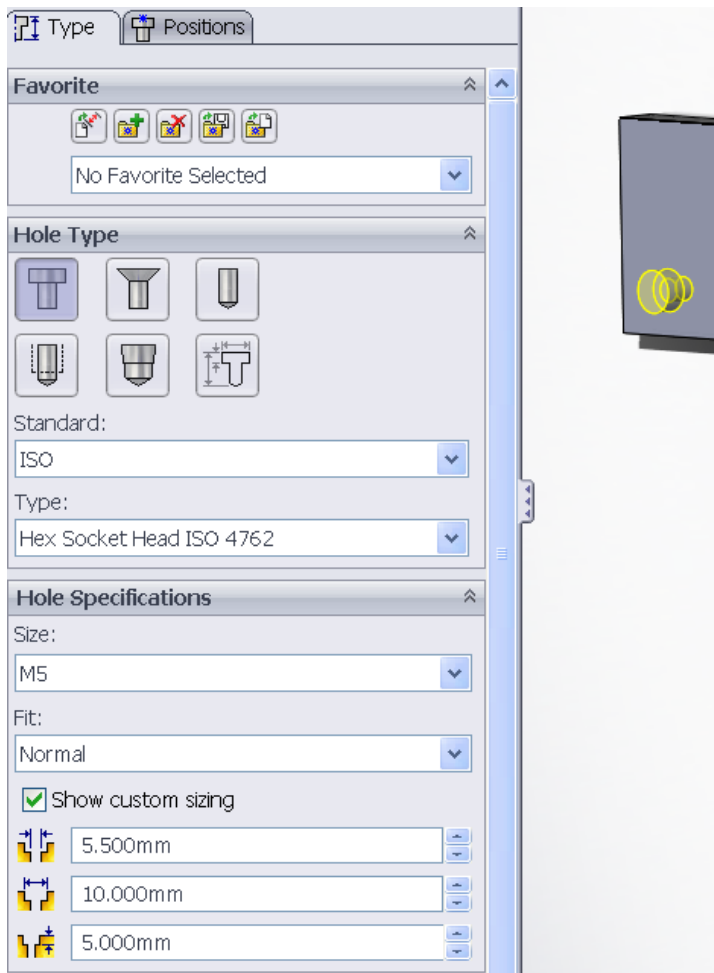
3. Buat toleransi **Bilateral**.



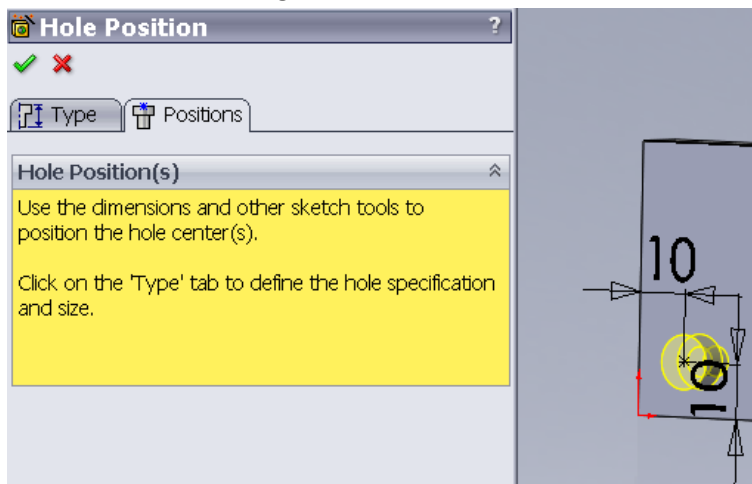
4. Setelah selesai, keluar dari sketch. Klik **Exit Sketch** , masuk ke feature, buat **extrude** dengan **Depth** 10mm.



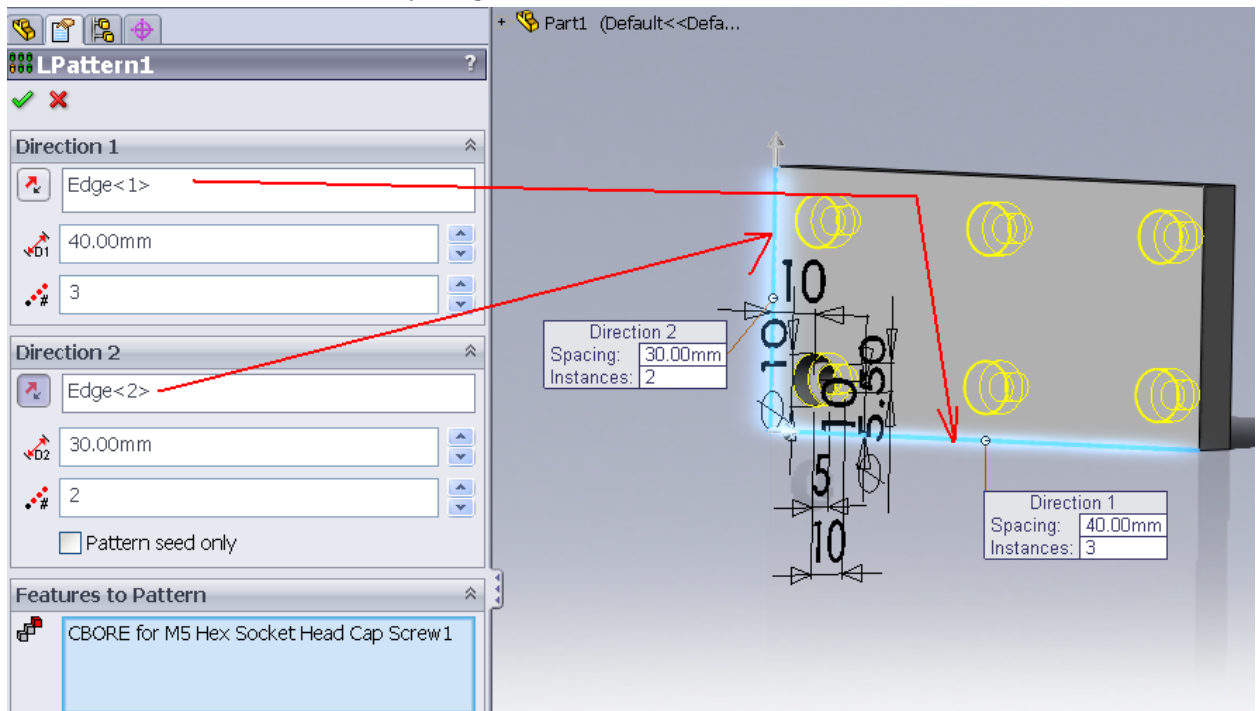
5. Buat CounterBore dengan **Hole Wizard**, di tab **Type**, pilih **CounterBore**; standard **ISO**, Type **Hex Socket Head ISO 4762**; Size **M5** & Fit **Normal**.



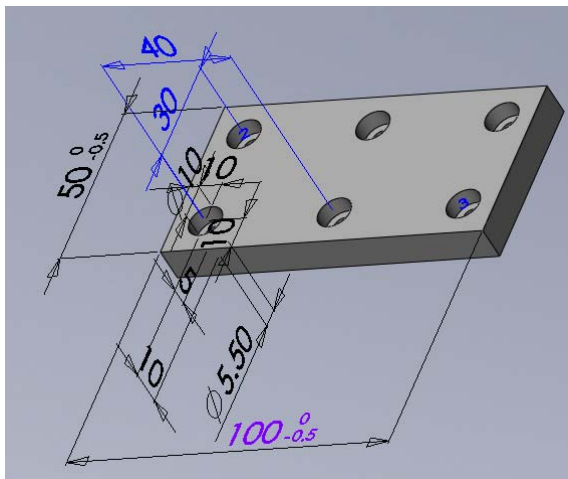
6. Klik Tab **Positions**, dengan **Smart dimension** buat ukuran untuk center hole.




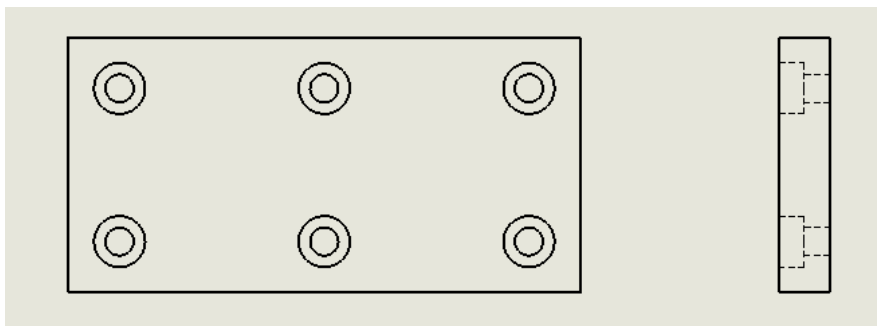
7. Kemudian buat **Linear Pattern**, seperti gambar di bawah ini.



8. Hasil akhir part akan nampak seperti gambar dibawah ini.

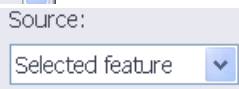
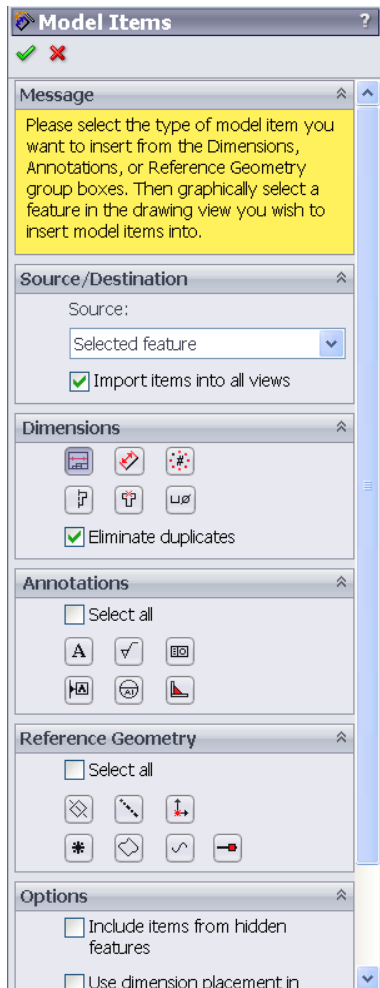


9. Buat gambar dari part yang sudah jadi. **File > Make Drawing from Part**  **Make Drawing from Part**, atur tampilan drawing view seperti gambar di bawah ini.



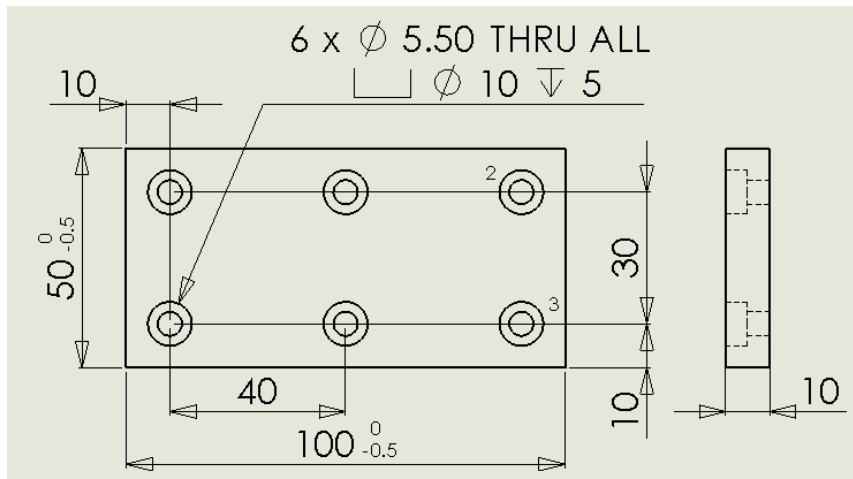


10. Klik tab **Annotation > Model Items**. Akan muncul PropertyManager untuk Model items.

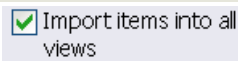
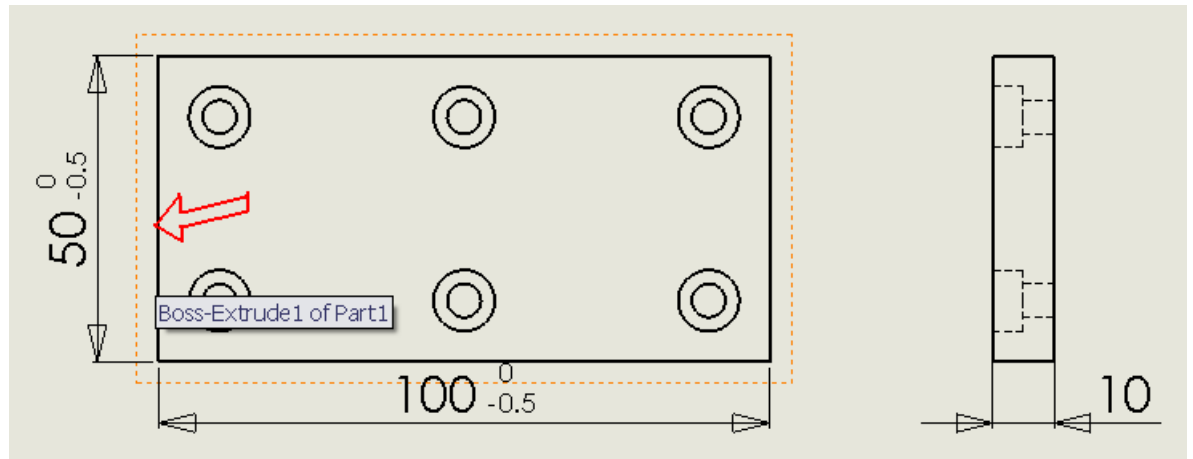


11. Kolom **Source/destination**.

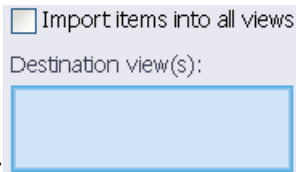
- **Entire model:** memasukkan model items untuk seluruh model



- **Selected feature:** memasukkan model items untuk fitur yang kita pilih di graphic area.





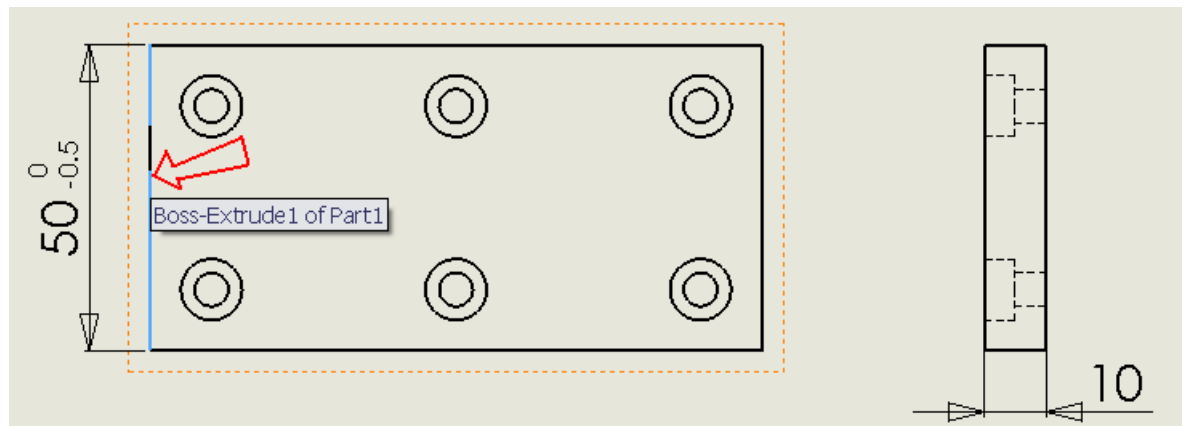
- **Import items into all views:** memasukkan model items kedalam semua pandangan gambar (drawing view). Ketika tidak di centang, kita harus memilih pandangan gambar dimana model items akan di masukkan.




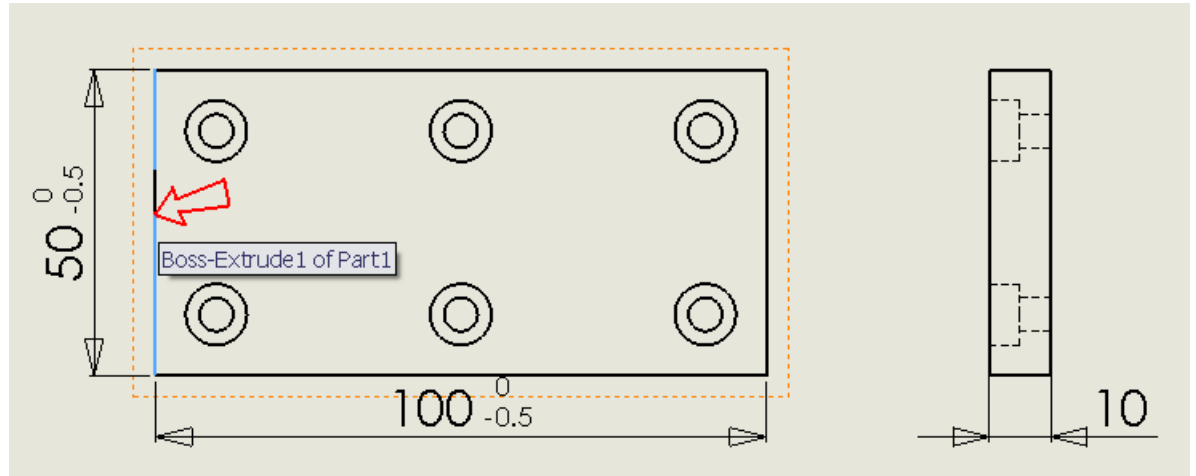
- **Destination view(s):** daftar pandangan gambar dimana model items akan dimasukan. Pilihan ini tersedia saat "Import items into all views" tidak di centang.


12. Dimension:

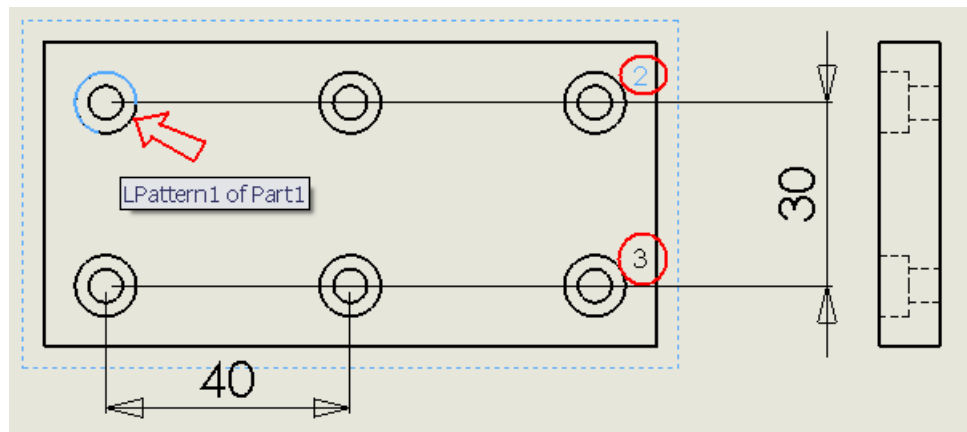
- **Marked for drawing** : gambar dibawah ini (Selected Feature untuk Extrude1) hanya **Marked for drawing** yang aktif, nampak ukuran lebar 100mm tidak tampak karena ukuran tersebut telah kita non aktifkan ikon "Mark dimension to be imported into a drawing"  (lihat step 2).





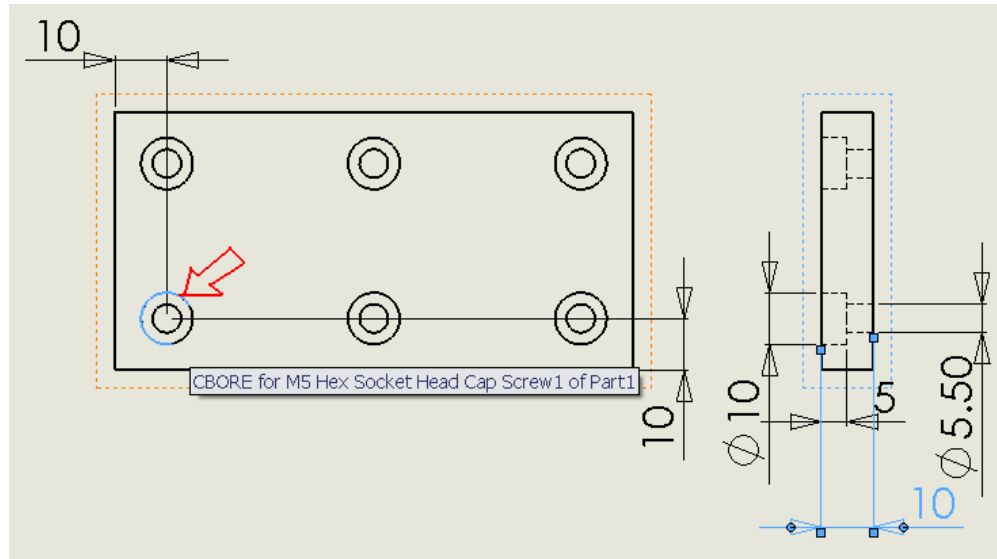
- **Not Marked for Drawing**  : gambar dibawah ini (Selected Feature untuk Extrude1) option **Marked for drawing & Not Marked for Drawing** yang aktif, nampak ukuran lebar 100mm akan tampak karena ukuran tersebut termasuk Not Marked for drawing (lihat step 2).




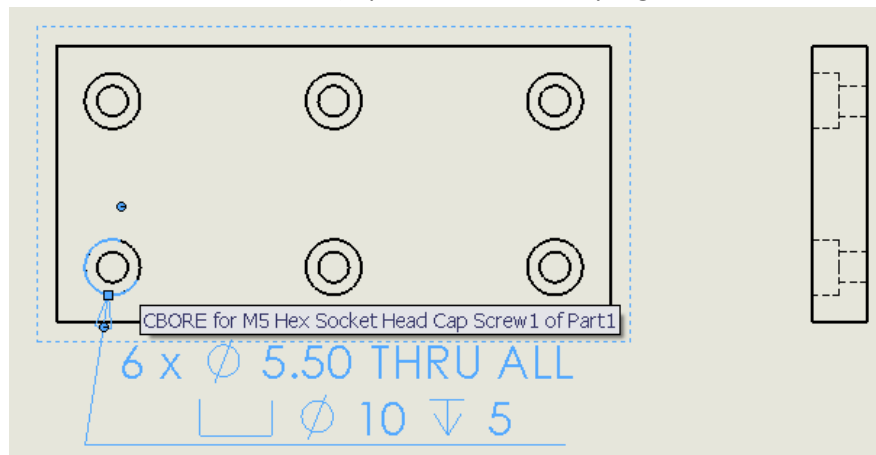
- **Instance/Revolution counts**  : memasukkan nilai integer untuk jumlah objek turunan dari sebuah pola (Pattern). Gambar dibawah ini (Selected Feature untuk Linear pattern1) option **Marked for drawing & Instance/Revolution counts** yang aktif.



- **Hole Wizard Profiles**  & **Hole Wizard Location**  : memasukkan ukuran potongan melintang dari lubang yang dibuat dengan Hole Wizard. Gambar dibawah ini (Selected Feature untuk CounterBore) option **Marked for drawing; Hole Wizard Profiles & Hole Wizard Location** yang aktif. Include items from hidden features di pilih Include items from hidden features .

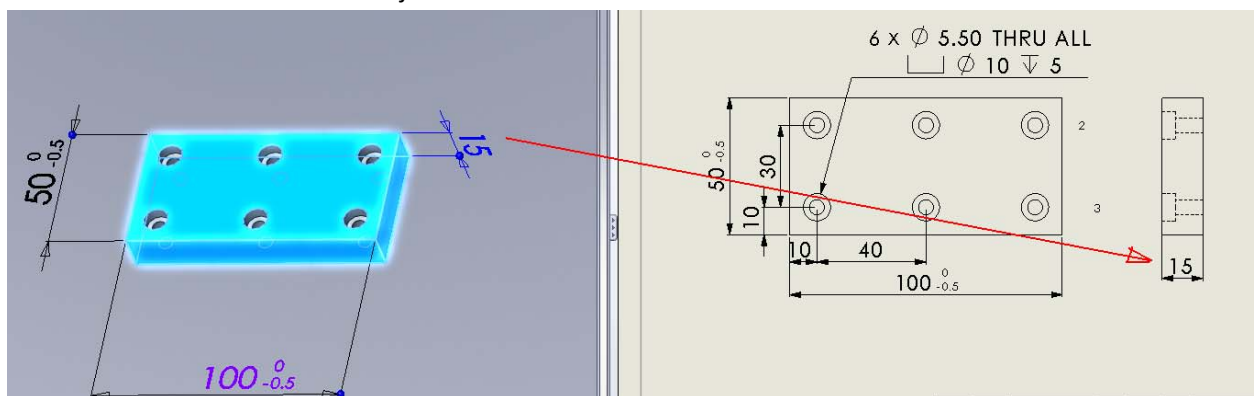


- **Hole Callout** : memasukkan keterangan lubang. Gambar dibawah ini (Selected Feature untuk CounterBore) option **Hole Callout** yang aktif.



- **Eliminate duplicates**: hanya memasukkan model items yang berbeda, tidak ada duplikasi.

13. Coba ubah salah satu ukuran di part, kemudian lihat perubahannya di gambar. Depth untuk extrude1 diubah dari 10mm menjadi 15mm.



14. Selesai.